## IMAGE FORMING DEVICE

Patent Number:

JP61208578

Publication date:

1986-09-16

Inventor(s):

KOYAMA SHINSUKE; others: 01

Applicant(s)::

SONY CORP

Requested Patent:

☐ JP61208578

Application Number: JP19850050802 19850314

Priority Number(s):

IPC Classification:

G06F15/72

EC Classification:

Equivalents:

#### Abstract

PURPOSE:To semi-automatically from a logographic type image devoted to an original image by converting a converted grey image data into binary image data by a predetermined threshold. CONSTITUTION:In front of a video camera 10, a logographic type is disposed and picked up by the video camera 10 and this is fed to a digital signal processing circuit 20. From an encoder 21, a brightness component corresponding to a logographic type image is outputted. This brightness component is digitized and the digitized image data is fed to a work station 30 and converted by a grey scale. The image data converted by the grey scale is converted into a binary image data by this designated threshold and displayed on an image plane S of a monitor 50. Accordingly, since the logographic type image only of white and black is displayed on the monitor 50, only by watching this image, a goodness or not of the threshold when converting into the binary data can be judged.

Data supplied from the esp@cenet database - I2

BEST AVAILABLE COPY

THIS PAGE BLANK (USPTO)

## 19 日本国特許庁(JP)

①特許出願公開

# ⑫公開特許公報(A)

昭61-208578

@Int.Cl.⁴

識別記号

庁内整理番号

❸公開 昭和61年(1986)9月16日

G 06 F 15/72

6615-5B

審査請求 未請求 発明の数 1 (全6頁)

49発明の名称

画像作成装置

②特 頭 昭60-50802

**匈出** 願 昭60(1985) 3月14日

@発明者 小山

伸介

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

②発 明 者 北 沢 俊 彦 ③出 願 人 ソニー株式会社 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

東京都品川区北品川6丁目7番35号

砂代 理 人 弁理士 伊 藤 貞

外1名

明 細 杏

発明の名称 画像作成装置

#### 特許請求の範囲

カメラ等より出力されたロゴタイプ画像の輝度 成分がA/D変換され、これが n 階調(n は整数) のグレー画像データに変換され、変換さたグレー 画像データが所定のしきい値で 2 値の画像データ に変換されてロゴタイプ画像の輪郭が抽出される ようになされた画像作成装置。

## 発明の詳細な説明

#### (産業上の利用分野)

この宛明はNAPLPS (North American Presentation Level Protocol Syntax) 方式等のビデオテックス用協定装置に適用して好選な西像作成装置、特にロゴタイプ西像を自動作成できる画像作成装置に関する。

#### (発明の概要)

この発明はMAPLP5方式等のビデオテックス用始 栄装歴に適用して好通な画像作成装置に関し、特 にロゴをビデオカメラ等で提像して得たロゴタイプ 画像のうち、特にその輝度成分を利用してこれをグレー画像に変換し、変換したこのグレー画像を白黒の2億データに変換することにより、ロゴタイプ 画像の輪郭を抽出して、ロゴタイプ 画像を生成するようにしたものであって、原画に忠実な 形状をもつロゴタイプ 画像が得られるようにしたものである。

#### 〔従来の技術〕

ビデオテックス用値末装置で、ロゴタイプ画像を撮像するには、端末装置側に設けられたタプレットを使用して手動描画する場合と、ピデオカメラで撮像して得たロゴタイプ画像信号、あるいはVTRからのロゴタイプ画像信号から画像輪郭を抽出して半自動的にロゴタイプ画像を得る場合とが考えられる。

前者の撥像手段では、NAPLPS方式の場合、グラフィックコマンドを選択すると共に、POLYGON ( 多角形) コマンドや、ARC (円弧) コマンドを指 定した状態で、原面を見ながらタブレットを操作することにより、描画データを形成する必要がある。 そのため、原西に忠実な形状のロゴを形成するのに長時間を更すると共に、忠実な形状を優像するのが中々困難で、功該を要する。

後者の根像手段では、次のような欠点を形起す る。

従って、上述のロゴをピデオカメラで損像した ものをそのまま、18色の画像データに変換すると、 扱像時の照明状態やその他のノイズ等により、ロ

3

されて、ロゴタイプ 西俊の形状 ( 6 知) が抽出される。この 2 値データに基づきロゴタイプ 西俊が 生成される。

#### (作用)

この様成において、ロゴタイプ画像はその気度 成分が人/D変換されている。これをグレー画像 に変換しているので、原画扱像時の照明状態やノ イズによってグレー画像に変換した始郭成分が影 習されることはない。従って、これより白馬画像 に対応した2値の画像データに変換すれば、原画 に忠実なロゴタイプ画像データを生成できる。

#### (実施例)

第1図はこの発明に係る函復作成装置をNAPLPS 方式のピデオテックス用値末装置に適用した場合 の一例を示す系統図である。

この西依作成装置はビデオカメラ10年のロゴタイプ西依信号の入力源、このビデオカメラ10 等より得られたロゴタイプ西依信号をデジタル処 ゴの持つ形状や単純な色板成のロゴ函像が忠実に デジタル化されないことが生ずる。そのため、原 画に忠実なロゴタイプ画像を作成することができ ない

そこで、この発明ではこのような従来の問題点 を解決したものであって、原面に忠実なロゴタイ プ面像を半自動的に作成できるようにした画像作 成装置を提案するものである。

#### (発明が解決しようとする問題点)

理するデジタル信号処理回路 2 0 及びその出力をコンピュータ処理して目的とするロゴタイプ面像を生成するワークステーション 3 0 とで様成される。 5 0 はこの信号処理時に使用されるモニタ用のテレビジョン受像機である。

ビデオカメラ10はロゴタイプ西像を有する頃 画を掲像する他にも使用される。入力源としてい デオカメラを例示すると、ビデオカメラ10より 出力された摄像信号はデジタル信号処理回路20に供給される。デジタル信号処理回路20には、この例ではNTSC方式のエンコーダ21を有し、こ こで撮像信号がエンコードされ、これが A / D 変 換器22でA / D 変換され、これがフィールドメ モリ23にて1フィールドずつメモリされ、その 出力がコネクタ24に供給される。

一方、このデジタル信号処理回路 2.0 にはワークステーション 3.0 の C P U 3.1 より送出された指令データがこのコネクタ 2.4 を介してコントロールロジック 2.5 に供給され、その出力がタイミングパルス形成回路 2.6 に供給されて、これより

5

得られるタイミングパルスが人/D変換器 2 2、メモリ 2 3 に夫々供給される。同様に、ロジック回路 2 5 から得られるパルスがエンコーグ 2 1 に供給され、エンコード処理の制御が実行される。

すなわち、CPU31の指令データに基づいて エンコーダ21では、これに入力する撮像信号を R、G、Bの原色信号にエンコードする処理と、 撮像信号の輝度成分(白黒成分)をエンコードす る処理とが選択される。

ワークステーション30ではコンピュータによって、面像処理、データ変換等が実行される。

すなわち、ワークステーション30にはCPU 31が設けられると共に、コネクタ32を介して 伝送された画像データは1/〇ポート33を経て バッファRAM34に一旦取り込まれ、これより 読み出された画像データはNAPLPS用エンコーダ35 に供給されて、NAPLPSコードに変換され、これが NAPLPS用のデコーダ36で再びデコードされて、 これがビデオRAM37に書き込まれる。ビデオ RAM37のデータはカラーパレット38のアド

7

ジョン受像概50に供給されることにより、所定 のカラー画像が表示される。

一方、エンコーダ 3 5 にストアされたNAPLPSコードの画像データはパッファ R A M 4 1 またはフロッピー 4 2 若しくはその双方にストアされると共に、1 / Oボート 4 3 を経て出力コネクタ 4 4 に供給される。出力コネクタ 4 4 は電話回線等のデータ回線を経て伝送される。

この発明では、上述したデジタル信号処理回路 20、ワークステーション30を利用してロゴタイプの画像が処理されて、原画に忠実ロゴの画像 が生成される。

第2図は面像処理すべきロゴタイプの画像1の 一例である。

第3図はこのロゴタイプの画像1を処理するためのフローチャートの一例を示す。

この例では、ビデオカメラ10の前面にロゴタイプが設置されてビデオカメラ10で摄像され、これがデジタル信号処理回路20に供給される。このときCPU31からはエンコーダ21に攝像

ルス指定データとして使用される。

カラーパレット38は次の目的を選成するため に設けられている。

すなわち、A/D変換器 2 2 で A/D変換された R、G及び Bの各面像データは失々 4 ピットにデジタル変換されるが、この画像データは最大4096色の色画像データを含む可能性がある。このような画像データはそのままピデオ RAM 3 Bに 容き込まれるのではなく、この4096色の画像データが 1 6 色の画像データに対応付けられ、対応付けられた画像データに蒸づいて画像販示される。

それ故、エンコーダ 3 5 にはこの 1 6 色に対応付けられた画像データがNAPLPSコードの状態でストアされると共に、少なくとも 1 6 色のカラー画像を再現できるカラーパレット 3 8 が設けられ、このカラーパレット 3 8 のアドレスがビデオ R A M 3 7 にストアされた画像データで指定される。

カラーバレット3 8 より読み出された特定の色 が指定された画像データは D / A 変換器 3 9 でア ナログ信号に変換され、これがモニタ用のテレビ

信号を白黒画像状態のままでエンコード処理すべてまた信号が送出される。すなわち、ロゴタイイで画像処理モードが選択されると、ブログラムがなタートし、ステップ 6 1 において、上述した指見が送出されてカラーエンコード処理からられ、エンコーダ 2 1 からはロゴタイプ画像に対応した輝度成分がステップ 6 2 でデジタルされる。この輝度成分がステップ 6 2 でデジタルとされ、デジタル化された画像データがワークステーション 3 0 に送出される。

この画像データはステップ 6 3 でパッファ R A M 3 4 に取りこまれると共に、ステップ 6 4 で n 階 郷のグレースケールに変換される。この例では B 階 調のグレースケールを使用した場合であって、このように 8 階 調のグレースケールを使用するのは、ロゴタイプ画像 1 が白黒で様成されているとは限らず、複数の色に着色されている場合があるからである。

8 階間のグレースケールをもって画像データを変換したのちは、ステップ 6 5 において、グレー

スケール変換後の画像デークがテレビジョン受像 概50でモニタされる。このモニタ画像を見なが ら、白黒変換用の処理が実行される。そのため、 第2図に示すモニタ画面上には上述の画像と共に、 グレースケール2が同時に表示される。グレースケール2が同時に表示される。グレース ケール2はこの例では、左側が白で右側に向かっ て全黒となるように表示される。そして、グレー スケール2に近接してカーソルドが表示される。 カーソルドはキーボード(図示せず)のキーを模 作してグレースケール2の任堂のレベルが指定される。

さて、ステップ66でカーソルドを移動する。カーソルドの移動位置はグレースケールに変換された画像データのしきい値を指定するためであり、これによって、グレースケールで変換された画像データはこの指定されたしきい値によって、2億の面像データに変換される。この場合、カーソルドを基準としてこのカーソルドよりも左側(レベル大)が1で、その右側が0となるように2値変換される(ステップ67)。

1 1

に示すようにロゴタイプ画像1の表示位置にカーソルドを移動して、このロゴタイプのグレースケールそのものから、2値データ変換用のしきい値を選択してもよい。

なお、上述ではビデオカメラで撮像したロゴタイプの画像を 2 値データに変換する例を示したか、ロゴタイプ画像の入力手段としては、この他に V T R などの画像信号を利用することができる。

#### (発明の効果)

以上説明したようにこの発明によれば、カメラなどより出力されたロゴタイプ画像の輝度成分をA/D変換して、これをn階碼(nは壁数)のグレー画像デークに変換し、変換したグレー画像デークに変換ったのしきい値で2値の画像データに変換することにより、ロゴタイプ画像の始郭を抽出するようにしたものである。

従って、この構成によれば、ロゴタイプ画像の 輝度成分だけをグレー画像に変換しているので、 原画提像時の照明状態やノイズによってグレー画 2 値変換後の画像データはステップ 6 8 において、テレビジョン受像機 5 0 の画 S 上に 表示される。 従って、白黒のみのロゴタイプ画像 るだけで 2 値データに変換したときのしきい値の良否を判断でき、ステップ 6 9 で、もしこのしきい値を でいきできたは、ステップ 6 6 に戻り、しきい値を再設定し、以下同様な手順で 2 値データに変換される。

しきい値の値正を必要としないときには、ステップ70に移って色指定の有無がチェックされ、 色指定がないときにはステップ72でロゴタイプの2値データがNAPLPSコードに変換される。色指 定があるときには、ステップ71で色指定された のち、色指定された状態でロゴタイプの2値デー タがNAPLPSコードに変換されて、ロゴタイプ画像 の形成プログラムが終了する。

なお、上述ではグレースケールから2位データ に変換する場合グレースケール2上にカーソル K を移動してしきい値の設定を実行したが、第2図

1 2

像に変換した蛤郭成分が影響されることはなく、 原画に忠実なロゴタイプ画像データを極めて簡単 に生成することができる、

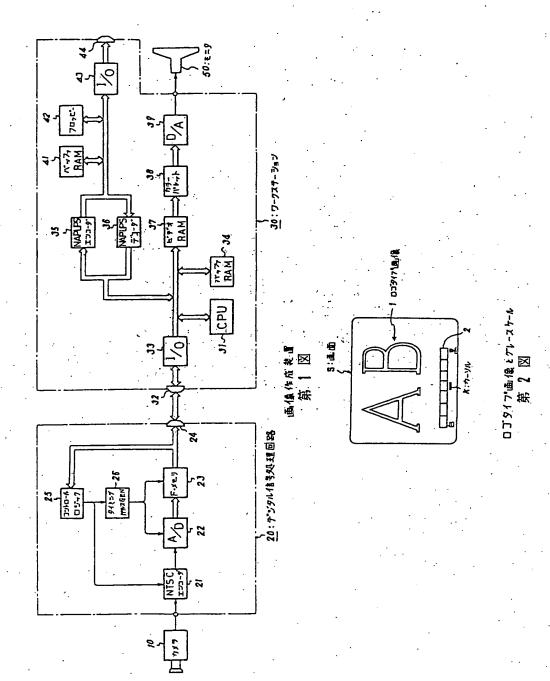
また、ロゴタイプの画像生成はしきい値を設定するだけであるから半自動的である。従って、従来のようにタブレットを使用して行う場合よりも 忠実なロゴ画像をHAPLPSコードに、極めて短時間 に生成できる特徴を有する。

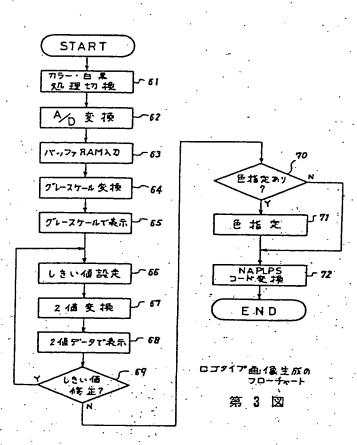
#### 図面の簡単な説明

第1図はこの発明に係る画像作成装置をNAPLPS 方式のビデオテックス用端末装置に適用した場合 の一例を示す系統図、第2図はロゴタイプ画像と グレースケールとの関係を示す図、第3図はロゴ タイプ画像作成の一例を示すフローチャートである。

10はビデオカメラ、20はデジタル信号処理 回路、30はワークステーション、50はモニタ、 21はカラー、白黒切り換え可能なエンコーダ、 K はカーソルである。

1 3





# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

# **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

□ BLACK BORDERS
□ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
□ FADED TEXT OR DRAWING
□ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
□ SKEWED/SLANTED IMAGES
□ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
□ GRAY SCALE DOCUMENTS
□ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
□ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
□ OTHER: \_\_\_\_\_\_

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)